

# Resume.



Adresse : 15 rue de Ciron,  
81000 Albi

Tel. : 06 50 95 83 08  
Email : gchareyre65@gmail.com

## Gwenael Chareyre.

Étudiant en ingénierie pédagogique,  
conception multimédia & Serious Games

### POLYVALENT & RIGOUREUX

Passionné par tout ce qui attrait au monde du web, du Serious Game et du multimédia, je suis spécialisé dans la conception de produits multimédia interactifs rattachés à l'univers de la formation, du marketing, de l'information et de la communication.

### PARCOURS SCOLAIRE

#### Master AMINJ Game (Albi) / 2018 - 2020

Master Audiovisuel, Médias Interactifs Numériques, Jeux

L'objectif de ce Master est d'apprendre à concevoir, manager, développer, budgétiser et évaluer les dispositifs de jeux sérieux ou de médias interactifs numériques (Serious Games, Learning Games, Advergames, MOOC, simulateurs, etc...)

#### LP Métiers du Numérique (Anglet) / 2016 - 2017

LP Métiers du Numérique : conception, rédaction & réalisation web

L'objectif de cette licence professionnelle est de fournir des compétences croisées entre développement web, gestion de projets et conception multimédia

#### DUT MMI (Tarbes) / 2014 - 2016

DUT Métiers du Multimédia et de l'Internet

L'objectif de ce DUT est de fournir des compétences croisées entre gestion de projets, graphisme, communication d'entreprise, conception multimédia et développement web

### COMPÉTENCES

Suite Adobe	● ● ● ● ● ● ● ● ● ●
HTML / CSS	● ● ● ● ● ● ● ● ● ●
JavaScript	● ● ● ● ● ● ● ● ● ●
Unity (C#)	● ● ● ● ● ● ● ● ● ●
PHP / SQL	● ● ● ● ● ● ● ● ● ●
Blender (3D)	● ● ● ● ● ● ● ● ● ●

### EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

#### Projet Tuteuré (Université Champollion) / 2018 - 2020

Programmeur (JavaScript) & Animateur 2D

- Rédaction d'un Game Design Document
- Conception et programmation d'un Serious Game sur le thème du numérique
- Conception et développement d'un site Internet
- Conception d'un teaser vidéo et d'une animation 2D explicative
- Tests - Recueil et analyse des feedbacks joueurs

#### Micro-entreprise (INSHINYTEE) / 2018 - Aujourd'hui

E-commerçant / Graphiste / Community Manager / Référencier SEO

- Gestion, conception et développement d'un site e-commerce
- Gestion des réseaux sociaux et mise en place de campagnes publicitaires
- Conception d'illustrations, de mockups et de vidéos publicitaires
- Conception et mise en place d'une stratégie SEO

#### Stage de seize semaines (Mak2Com) / 2017

Graphiste / Assistant chef de projet / Game Designer

- Game Design d'un Serious Game sur le thème du recyclage
- Conception d'illustrations, de mises en page et de mockups
- Réalisation de l'audit d'un site web et d'un benchmark
- Propositions de stratégies social media et SEO

#### Stage de dix semaines (Pardina et Compagnie) / 2016

Graphiste & Développeur web

- Conception et réalisation d'une nouvelle identité graphique (logo, cartes de visite, panneaux de chantiers, pages d'en-tête)
- Conception et développement d'un site Internet vitrine
- Création d'une documentation

### CENTRES D'INTÉRÊT



Football



Jeux



E-commerce



Dessin



Séries TV



Technologie



PORTFOLIO  
www.gwenaelchareyre.fr



LINKEDIN  
gwenael-chareyre